

DAROVACIA ZMLUVA Č. 2/2019 - LH

uzatvorená v súlade s § 628 Občianskeho zákonníka v platnom znení medzi týmito zmluvnými stranami:

1.

Meno: Viera Ciglanová

[REDACTED]

[REDACTED]

[REDACTED]

[REDACTED]

(ďalej len „darca“)

a

2.

Liptovské múzeum v Ružomberku

Sídlo: Š.N. Hýroša 10, 034 01 Ružomberok

zastúpené: PhDr. Martin Krupa, riaditeľ

IČO 35993154

DIČ 2020590363

Bankové spojenie: Štátna pokladnica, Radlinského 32, 810 05 Bratislava 15

číslo účtu: 7000481432/8180

IBAN: SK44 8180 0000 0070 0048 1432

organizácia v zriaďovateľskej pôsobnosti Žilinského samosprávneho kraja

(ďalej len „obdarovaný“)

I.

Predmet zmluvy

Predmetom zmluvy je poskytnutie daru - úžitkový textil a úžitkový predmet do domácnosti:

Názov	Počet	Hodnota/ks/m	Hodnota
		€	€

[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]
------------	------------	------------	------------

██ na doplnenie pomocného fondu Múzea liptovskej dediny v Pribyline.

II.

Odovzdanie daru

Darca venuje svoj dar - úžitkový textil a úžitkový predmet do domácnosti v hodnote ██████ po podpise tejto zmluvy.

III.

Všeobecné ustanovenia

1. V ostatnom sa práva a povinnosti zmluvných strán riadia príslušnými ustanoveniami Občianskeho zákonníka v platnom znení.
2. Zmluvné strany prehlasujú, že si zmluvu prečítali, s jej obsahom súhlasia, na znak čoho ju podpisujú.
3. Zmluvné strany prehlasujú, že predmetnú zmluvu podpísali slobodne a vážne a ich zmluvná voľnosť nebola obmedzená.
4. Obdarovaný sa zaväzuje, že po výzve darcu poskytne fotodokumentáciu použitia daru.
5. Darca ako dotknutá osoba v zmysle zákona č. 18/2018 Z. z. o ochrane osobných údajov v znení neskorších predpisov tejto zmluvy udeľuje Liptovskému múzeu v Ružomberku súhlas na spracovanie osobných údajov, vrátane údajov, ktoré nemajú charakter osobných údajov (napr. tel. číslo, e-mailová adresa) uvedených v tejto zmluve.
6. Darovacia zmluva sa vyhotovuje v dvoch exemplároch, jeden pre darcu a jeden pre obdarovaného.

V Ružomberku, dňa

za darcu
Viera Ciglanová

za obdarovaného
PhDr. Martin Krupa